

SMART-FAMILIES?

DIGITALE MEDIEN IM ALLTAG
VON FAMILIEN MIT KINDERN IM
VORSCHULALTER

LEIBNIZ-INSTITUT
FÜR MEDIENFORSCHUNG
HANS-BREDOW-INSTITUT

Fachkongress
Frühkindliche Medienbildung - Berlin, 26.04.2024

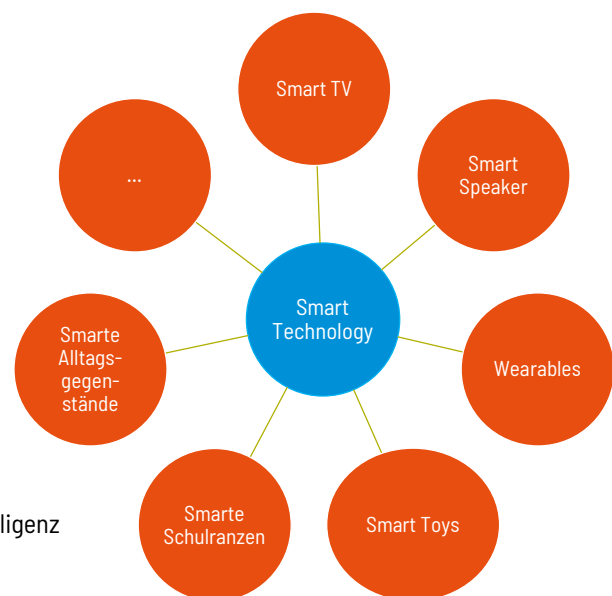
Dr. Claudia Lampert

Bild: Dall-E

ZENTRALE ENTWICKLUNGEN

Treiber

1. Entwicklung der Computerindustrie
2. Miniaturisierung von Sensoren, Kameras etc.
3. Digitalisierung und Vernetzung
4. Verfügbarkeit von Informationen
5. Cloudentwicklung
6. Entwicklungen im Bereich der künstlichen Intelligenz



Peter, 2017

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 2



SMARTE ALLTAGSGEGENSTÄNDE

- Digitale Medien & smarte Angebote sind im Familienalltag präsent.
- Motivation & Spaß an unangenehmen, lästigen, langweiligen Aktivitäten soll (spielerisch) erhöht werden.
- Individuell anpassbar
- Kontrolle der Ausführung

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 3

Kostenlose App



Direkt-Feedback

... überträgt Putzbewegungen in Echtzeit in die Coaching- & Spiele-App und motiviert mit hilfreichen Tipps zum richtigen Putzen

Ein ausgeklügelter Algorithmus stellt sicher, dass überall im Mund lange genug und gründlich geputzt wird.

<https://playbrush.com/de-eu/kids/so-funktionieren-unsere-zahnbursten/>

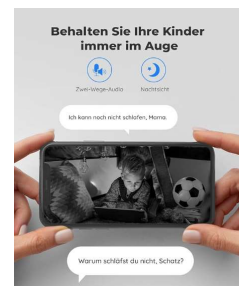
SMARTE KAMERAS



CryAssist

Die CryAssist Technologie* benachrichtigt dich, wenn dein Baby weint und übersetzt die Schreie automatisch, damit du verstehst, was dein Baby dir sagen will. Zusätzlich bekommst du Tipps dazu, wie du es am besten beruhigen kannst.

ZWEI-WEG-AUDIO & SOFORTIGE ALERTE: Erhalten Sie Bewegungsalarme in Echtzeit. Dank des eingebauten Mikrofons und Lautsprechers können Sie mit Ihren Kindern sprechen oder Spaß mit Ihren Fellbabys machen.



■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 4

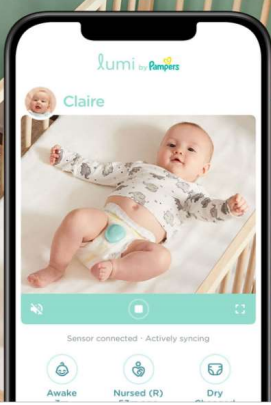
Quelle: maxi-cosi.de; Amazon Reolink/PTZ



SMARTE WINDELN

- Misst die Feuchtigkeit in der Windel
- Schlägt Alarm, wenn die Windel gewechselt werden muss.
- Trackt den Schlaf
- Kombination mit Kamera

▶ Watch the Video



Lumi by Pampers

- "...that lets you see and understand your baby's daily development 24/7."
- "Caring for Your Baby's Holistic Development"
- „Track just about everything“
- "...to help you better understand your baby's overall development“

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 5

www.pampers.com/lumibypampers

SMART SPEAKER - SPRACH ASSISTENTEN

Besitz Kinder & Jugendliche in Deutschland

KIM (6-12 Jahre):

- 24% (in Haushalt)

JIM (12-19 Jahre):

- 39% (in Haushalt)
- 24% (Gerätebesitz)

MPFS: KIM (2022) + JIM (2023)



Funktionen

- Steuerungstool
- Informationsquelle
- Interaktionsmöglichkeit
- Erinnerungshilfe
- Erziehungshilfe
- [...]

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 6



SMART TOYS – CONNECTED TOYS



www.makewonder.de/dash



www.amazon.com/Fisher-Price-DNV31-Smart-Toy-Bear/dp/B013UIQ89W



https://images-na.ssl-images-amazon.com/images/I/610IriWnKL...SL1110_.jpg

'Connected toy' is „designed to connect to the Internet and therefore remote servers that collect data and power the toy's intelligence.“ [FOSI & FPF 2016 , p.2]

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 7

Merkmale

- über Wlan oder Bluetooth mit Online Plattformen bzw. Apps verbunden
- mit Sensoren ausgestattet
- Mikro/Kamera, Lautsprecher/Bildschirm
- auf ein Kind ausgerichtet (one-to-one)
- Interaktiv
- Spracherkennung
- Über Tablet oder Smartphone steuerbar
- (programmierbar)



SMART WATCHES

- Breites Angebot an Smartwatches
- Für Kinder ab 4 Jahren
- Permanente Erreichbarkeit
- GPS
- Trackingmöglichkeiten



[Die Smartwatch] ist der perfekte Einstieg in eine Welt mobiler Produkte, während Eltern die Übersicht und Kontrolle behalten. Alle Funktionen und Einstellungen werden über die App gesteuert. Sie bietet alle Funktionen, die Ihr Kind benötigt, z. B. Sprachanrufe, Standort, Sicherheitszonen und Notruf .
(Produktbeschreibung Xplora X& Play)

Weise über die App Aufgaben zu und lege einen Wert für eine virtuelle Belohnungsmünze fest. Diese App-Münzen können von deinen Kindern gegen zuvor abgesprochene Belohnungen eingetauscht werden.
(Produktbeschreibung Garmin)

Mit unserem revolutionären Belohnungssystem erhalten Kinder 1 Coin für jeweils 1.000 Schritte, die sie machen. Die Münzen sind auf der einzigartigen Aktivitätsplattform gültig, die lustige Spiele, Aktivitäten und spannende Kampagnen bietet.
(Produktbeschreibung Xplora X& Play)

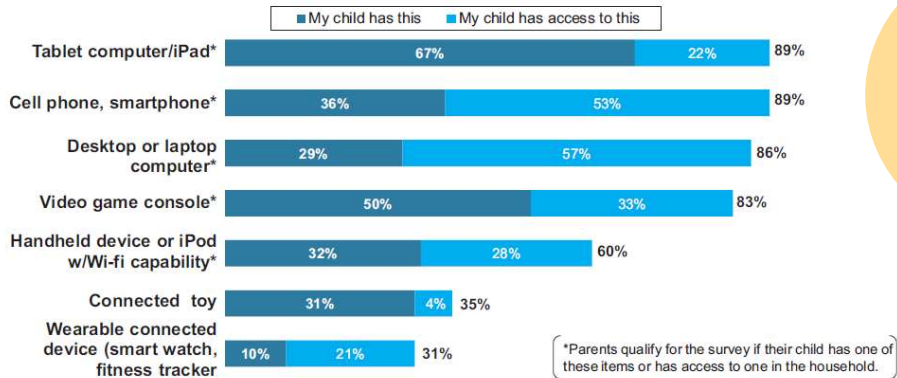
■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 8

<https://www.garmin.com/de-DE/p/711489/pm018-02441-13>



CONNECTED KIDS

These are parents of “connected” children age 12 and younger who are connected in many ways.



45% der Eltern geben an, dass ihr Kind 3 oder mehr internetverbundene Geräte hat

SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 9

Onlinebefragung von 601 Eltern von 2- bis 12-jährigen „connected“ Kindern (FOSI 2017, S. 16)



TAKE AWAYS (1)

1. Smarte Geräte werden zunehmend in unseren Alltag Einzug halten.
2. Sie sind z.T. **praktisch und hilfreich...**
3. ... aber z.T. auch **unsicher und intransparent**, insbesondere hinsichtlich der Datenspeicherung, -auswertung und -sicherheit.

SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 10

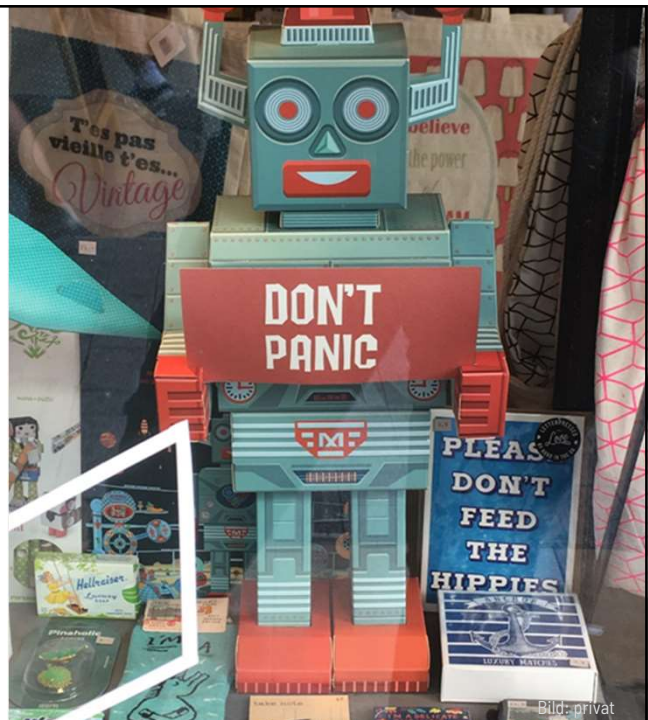


Bild: privat

TAKE AWAYS (2)

4. Bisher gibt es **kaum Forschung zur konkreten Nutzung** einzelner smarter Geräte oder zu den langfristigen Folgen
5. Für die Medienerziehung stellen sich im Umgang mit smarten Geräten **ähnliche, aber auch neue Herausforderungen**, insbesondere im Hinblick auf das Thema **Privatsphäre und Datenschutz**, aber auch das Thema **soziale Interaktion**.

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 11



"[...] Fostering quality play involves a range of activities including observing children, talking to them, modelling play, playing alongside and with them, giving them time and space to play alone, and ensuring that they have a variety of experiences that spark their imagination – these practices should not change just because a toy is connected to the Internet." (Marsh, 2017, p. 20)



Vielen Dank!

Dr. Claudia Lampert
c.lampert@leibniz-hbi.de
www.leibniz-hbi.de

 LEIBNIZ-INSTITUT
FÜR MEDIENFORSCHUNG
HANS-BREDOW-INSTITUT

■ SMART-FAMILIES? | LAMPERT | 12



LITERATUR

- FOSI (2017): Connected Families: How Parents Think & Feel about Wearables, Toys, and the Internet of Things. Retrieved from: https://fosi-assets.s3.amazonaws.com/media/documents/HartReport_d7_full_report_WEB.pdf
- Marsh, J. (2017). The Internet of Toys and the Changing Nature of Play. Chaudron S., Di Gioia R., Gemo M., Holloway D., Marsh J., Mascheroni G., Peter J., Yamada-Rice D. Kaleidoscope on the Internet of Toys - Safety, security, privacy and societal insights, pp. 19-20.
- Peter, J. (2017). Social robots and the robotification of childhood. In: Chaudron S., Di Gioia R., Gemo M., Holloway D., Marsh J., Mascheroni G., Peter J., Yamada-Rice D. Kaleidoscope on the Internet of Toys - Safety, security, privacy and societal insights, pp.14-16.

